**Tree Editor（树编辑器）**

**构建第一棵树**

如何创建新的树(Tree)资源？

Branch Group节点，我们将其称为什么？

如何添加树枝？

如何给树枝添加树叶？

为了使树看起来更逼真，我们需要为树枝和树叶添加什么？

树枝和树叶添加的材质是什么类型？

**树基础知识**

选中给定图标后，更改什么值将更改该层级的树枝数？

**树枝组属性**

**树叶组属性**

**树-分区**

参考文档：树的各种设置项